

# Základy Figma UI/UX dizajnu

<b>Podnázov vzdelávania:</b>	<b>Úvod do UI/UX dizajnu a práce vo Figma</b>
<b>Miesto konania:</b>	<b>kombinovane (online/dižtančne)</b>
<b>Cena:</b>	<b>200 Eur s DPH</b>

## INFORMÁCIE

<b>Rozsah vzdelávania:</b>	12 hod. rozložené v 2 dňoch
<b>Forma vzdelávania:</b>	kombinovane

## VSTUPNO – VÝSTUPNÉ POŽIADAVKY

### **Vstupné požiadavky**

Vzdelávací program je koncipovaný pre začiatočníkov a všetkých záujemcov, ktorí chcú získať praktické zručnosti v oblasti digitálneho dizajnu. Program nevyžaduje predchádzajúce odborné znalosti v oblasti dizajnu, teoretické vedomosti v oblasti UI/UX ani skúsenosti s grafickými nástrojmi.

Podmienkou účasti je základná digitálna gramotnosť a schopnosť pracovať s počítačom. Účastník musí mať k dispozícii vlastný počítač (Windows alebo Mac).

### **Hodnotenie**

Overenie vedomostí v závere kurzu.

### **Doklad o ukončení**

Osvedčenie o absolvovaní neakreditovaného vzdelávacieho programu.

## POPIS VZDELÁVANIA

### **Obsah vzdelávacieho programu**

1. Úvod do UI/UX dizajnu
2. Zoznámenie sa s rozhraním nástroja Figma
3. Prípadové štúdie a praktické ukážky
4. Práca so základnými prvkami (tvary, obrázky, text)

5. Farby, skupiny a rámce (frames)
6. Typografia v UI dizajne
7. Auto Layout vo Figma
8. Komponenty a ich využitie
9. Základy prototypovania vo Figma
10. Spolupráca a zdieľanie návrhov
11. Pluginy a rozšírenia vo Figma
12. Využitie umelej inteligencie pri návrhu UI

## Účastníci

Vzdelávací program je určený pre široké spektrum záujemcov, ktorí majú záujem získať základné vedomosti a praktické zručnosti v oblasti UI/UX dizajnu a práce v nástroji Figma.

Cieľová skupina zahŕňa najmä úplných začiatocníkov bez predchádzajúcich skúseností s UI/UX dizajnom alebo nástrojom Figma so záujmom o digitálny dizajn. Program je vhodný aj pre zamestnancov v oblastiach marketingu, IT, produktového manažmentu a projektového riadenia, ktorí chcú lepšie porozumieť návrhu používateľských rozhraní. Vzdelávací program je zároveň určený pre všetkých, ktorí chcú rozvíjať kariéru smerom k UI/UX dizajnu. Prínos má aj pre členov tímov, ktorí potrebujú prehĺbiť porozumenie a orientáciu v nástroji Figma.

Organizátor si vyhradzuje právo neotvoriť kurz v prípade nenaplnenia min. počtu účastníkov ako aj odmietnuť účastníka v prípade naplnenia kapacity kurzu.

## Vzdelávacie výstupy

- základné poznatky princípov UI/UX dizajnu a ich význam pri návrhu digitálnych produktov
- základné poznatky rozhrania nástroja Figma a jeho funkcií
- zručnosť práce so základnými grafickými prvkami (tvary, texty, obrázky), farbami, typografiou a vizuálnou hierarchiou
- základné poznatky využitia layoutov, gridov a nástroja Auto Layout
- základné poznatky používania komponentov pre konzistentný dizajn

- poznatky návrhu interaktívnych prototypov a simulácie používateľských scenárov
- zručnosť spolupráce, zdieľania a prípravy návrhov na odovzdanie vývojárom
- poznatky práce s pluginmi a rozšíreniami vo Figma na zvýšenie efektivity práce
- poznatky využitia vybraných nástrojov umelej inteligencie pri návrhu používateľského rozhrania

### **Profil absolventa**

Účastník vzdelávacieho programu ovláda základné princípy UI/UX dizajnu a chápe ich význam pri návrhu digitálnych produktov. Orientuje sa v rozhraní nástroja Figma a ovláda jeho základné funkcie pri tvorbe návrhov. Vytvára a upravuje grafické prvky (tvary, texty, obrázky) a pracuje s farbami, typografiou a vizuálnou hierarchiou. Pozná využitie layoutov, gridov a nástroja Auto Layout, Pozná komponenty a ich využitie. Pozná základy prototypovania. Využíva nástroje Figma na zdieľanie návrhov a ich prípravu pre ďalšie spracovanie. Pozná pluginy a rozšírenia pre zefektívnenie práce a pozná vybrané nástroje umelej inteligencie pri návrhu používateľského rozhrania.

### **Lektor**

Lektor vzdelávacieho programu je odborne kvalifikovaná osoba s praktickými skúsenosťami v oblasti UI/UX dizajnu a návrhu digitálnych produktov. Disponuje znalosťami práce s modernými dizajnerskými nástrojmi, najmä nástrojom Figma, ktoré aktívne využíva pri návrhu používateľských rozhraní webových stránok a aplikácií.

Lektor má pedagogické kompetencie a skúsenosti so vzdelávaním dospelých. Pri výučbe kladie dôraz na praktickú aplikáciu vedomostí, interaktívny prístup a aktívne zapojenie účastníkov.